Proiect

Joc de gestionare a unei ferme – plantare, recoltare și vânzare de produse agricole

Povestea de inceput : Jucatorul este pus in pielea nepotului care primeste de la bunica drept mostenire vechea ferma, iar acesta trebuie sa porneasca de la zero. Ferma fiind neingriita, viitrorul fermier trebuie sa isi ia in serios rolul si sa o puna pe picioare.

Concept : Administrarea fermei consta in cresterea, recoltarea si punerea in vanzare a diferite tipuri de plante. Acest lucru il va ajuta pe fermier sa isi extinda ferma si sa deblocheze alte resurse prin inaintarea in nivel.

* Tipuri de plante :

1.grau

2.porumb

3.soia

4.morcovi

5.rosii

6.cartofi

* Timp de crestere

1.grau -1 minut

2.porumb -2 minute

3.soia -5 minute

4.morcovi -15 minute

5.rosii -60 minute

6.cartofi -180 minute

Pretul fiecarui produs variaza intr un anumit interval, depinzand de alegerea vanzatorului:

1.grau : [1,4]

2.porumb : [1,7]

3.soia : [1,9]

4.morcovi : [1,9]

5.rosii : [1,12]

6.cartofi : [1,15]

Se pot vinde doar 10 bucati din fiecare produs,iar pretul afisate sunt pentru o singura bucata.

Cu ajutrul banilor stransi, fermierul isi poate cumpara mai mult teren pentu agricultura

* Inaintarea in nivel se face prin colectarea si vanzarea productiei. Cu fiecare nivel inaintat se vor debloca tipurile de seminte :

1.grau : nivelul 1

2.porumb : nivelul 2

3.soia : niveul 4

4.morcovi : nivelul 6

5.rosii : nivelul 9

6.cartofi : nivelul 10

* Numarul de puncte pentru a ajunge la un nou nivel :

Nivelul 2 :50 puncte

Nivelul 3 : 100 puncte

Nivelul 4 : 150 puncte

Nivelul 5 : 200 pncte

Nivelul 6 : 250 puncte

Nivelul 7 : 300 puncte

Nivelul 8 : 350 puncte

Nivelul 9 : 400 puncte

Nivelul 10 : 450 pucte

* Se vor putea cumpara unelte cu ajutorul carora se vor recolta si planta plantele :

1.sapa

2.grebla

* Jucatorul va incepe cu 2000 de banuti.
* Pentru fiecare produs recoltat jucatorul va primi diferite puncte :

1.grau : 1 punct

2.porumb : 2 puncte

3.soia : 5 puncte

4.morcovi : 8 puncte

5.rosii : 12 puncte

6.cartofi : 17 puncte

* Cand jucatorul va ajunge primul la nivelul 10, atunci acesta va castiga